# Mitt spel ide

Det finns 6 frågor jag vill besvara i denna dokumentet om mitt spel.

* Vilket slags spel Jag försöker åstadkomma + vilken genre har den?
* Hur spelar sig spelet ut sig(det vill säga gameplay)?
* Har spelet en berättelse?
* Om du svarade ja på den första frågan så kan du berätta det i dokumentet lite.
* Vilka inspirationer använder du i ditt spel?

Spelet som jag vill åstadkomma är ett RPG som utspelar sig i medeltiden. I Spelet så kommer det först finnas simpla saker som medicin flaskor, magi och fiender som några ex. I spelet så kommer det även finnas strider som kommer att hända. I striden så kommer att spelaren ha en attack knapp och en ”escape”. Utanför striderna så kommer du spelaren att röra dig först i en skog och senare i ett slott.

Det handlar om en kvinna som har glömt vem hon är. Kvinnan kommer att försöka att ta sig ut, men ifrån ingenstans så får hon se en liten tjej i skogen. Spelaren kommer att bli tvungen till att följa efter henne och senare så får kvinnan se en man med en stor mantel. När kvinnan har kommit nära nog så kommer att mannen att strida emot henne. Kvinnan förlorar och den lilla tjejen kommer ifrån skogen och försöker skydda kvinnan. Ifrån skuggorna så kommer en mystisk person ut från skuggorna bakom mannen med en stor mantel.

De tar flickan och låter dig dö i skogen.

Ska fortsättas efter denna punkt.

De inspirationer som jag använder i mitt spel är t.ex. Final fantasy, Earthbound(moder) och Undertale.

Första veckan (början)

Jag har är klar med både lilla flickans och personen som kommer att rädda MC. Jag behöver fortfarande göra bakgrunden och både den stora fienden och MC. Jag förväntar mig en prototyp nästa vecka med strid delen. Jag behöver även en meny, block text och en tutorial ide. Jag kan väl säga att iden kan hända. Då är det en stor KAN. Nästa vecka kommer att vara den stora ”break it or make it” för mig. Man kan väl inte fortsätta slå en död fisk. Jag har börjat med koncept bilder om MC och de andra karaktärerna. De är inte klara och kommer att ta ett tag kan jag lova. Jag har även börjat med att görafienden med den stora manteln.

Jag skulle säga en bra start.